Условные операторы

Условный оператор ветвления if позволяет выполнить определенный

набор инструкций в зависимости от некоторого условия.

Конструкция if

Синтаксис оператора if выглядит так.

**if выражение:**

**инструкция\_1**

**инструкция\_2**

**…**

**инструкция\_n**

После оператора if записывается выражение. Если это выражение

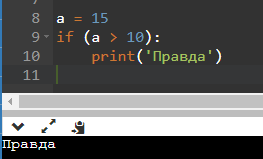
истинно, то выполняются инструкции, определяемые данным оператором.

Выражение является *истинным*, если его результатом является число не

равное нулю, непустой объект, либо логическое True. После выражения

нужно поставить двоеточие “**:**”.

Рассмотрим пример:



Имеется переменная *а* равная 15.

Требуется проверить: является ли ее значением большим, чем число 10.

Если условие истинно, то вывести “Правда”.

Конструкция if – else

Бывают случаи, когда необходимо предусмотреть альтернативный вариант

выполнения программы. Т.е. при истинном условии нужно выполнить

один набор инструкций, при ложном – другой. Для этого используется

конструкция if – else.

**if выражение:**

**инструкция\_1**

**инструкция\_2**

**...**

**инструкция\_n**

**else:**

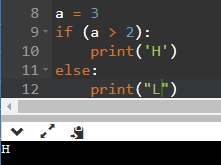
**инструкция\_a**

**инструкция\_b**

**...**

**инструкция\_x**

Пример:



Конструкция if – elif – else

Для реализации выбора из нескольких альтернатив можно использовать

конструкцию if – elif – else.

**if выражение\_1:**

**инструкции\_(блок\_1)**

**elif выражение\_2:**

**инструкции\_(блок\_2)**

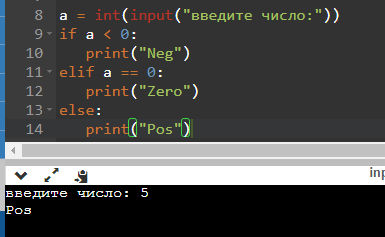
**elif выражение\_3:**

**инструкции\_(блок\_3)**

**else:**

**инструкции\_(блок\_4)**

Пример.



Если пользователь введет число меньше нуля, то будет напечатано “Neg“,

равное нулю – “Zero“, большее нуля – “Pos“.